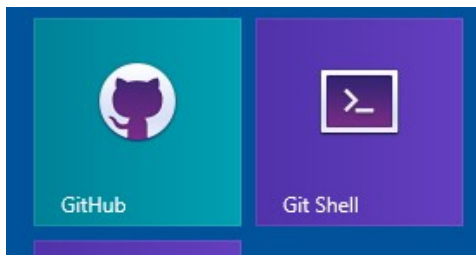


# ЧЕТВРТА ДОМАШНА ЗАДАЧА

1. Потребно е да го имплементирате сценариото од претходната домашна задача преку Single Page апликација во Angular платформата.
2. За серверскиот дел искористете го проектот од третата домашна задача, проширен со ресурси анотирани со @RestController во презентациониот слој, каде ќе го дефинирате API делот кој ќе се користи од Angular клиентот. Овие класи мапирајте ги на **/api/\*\*** патеката
3. Иницијализација на ангулар проектот
  - a. Превземете го и инсталирајте го node.js од <http://nodejs.org/>
  - b. Превземете го git и регистрирајте го како глобална променлива
    - i. На windows оперативниот систем ова најлесно може да го направите со GitHub апликацијата од <https://windows.github.com/>, при што ќе ја искористите конзолата Git Shell (десно на слиакта)



- c. Отворете ја Git Shell конзолата (тука ги има git и npm командите како глобални)
  - d. Најпрво инсталирајте bower со:

```
npm install -g bower
```

    - i. Кога командата npm не е пронајдена (а инсталацијата на node.js е успешна) користете ги [следните инструкции](#).
  - e. Превземете го проектот [wp-angular-starter](#), отпакувајте го и со Git Shell навигирајте на локацијата на која е отпакуван
  - f. Извршете

```
npm install
bower install
```
4. Angular клиентската апликација треба да ги има следните состојби (ui.router states)
    - a. pizza-order
      - i. Овде се избира тип на пица и се внесуваат информациите за името и адресата на нарачателот

- ii. По кликот на копчето нарачај, потребно е нарачката да биде зачувана преку API повик, кој ќе ја врати инстанцата од Order која е креирана.
- iii. Потребно е да прикажете известување со идентификаторот на нарачката

b. pizza-type-admin

- i. Овде ќе се додаваат, уредуваат и отстрануваат типови на пици

c. order-admin

- i. Овде треба да се прегледуваат и пребаруваат сите нарачки
- ii. Потребно е да овозможите пребарување по типот на пицата (селекција) и адресата на нарачателот (текстуално поле)
- iii. За приказот и пребарувањето искористете ја smart-table директивата, која веќе е додадена во проектот
- iv. Овозможете страничење