

Рекомендация всем: не скидывайте docx файлы, у них большая проблема с кроссплатформенностью. Есть замечательный статический формат pdf, который гарантирует корректность отображения.

Козлов Александр

Набор исходных данных (процессы)



Код:

```
#include <sstream>
#include <vector>
#include <mutex>
#include <thread>

class Timer
{
public:
    static const Timer& Instance()
    {
        static Timer singleton;
        return singleton;
    }
    time_t Time();
private:
    Timer() {}
    std::mutex locker;
    time_t timer;
```

```

};
class VirtualMachine
{
    class Process
    {
        double probability;
        time_t start;
        time_t end;
        double sygma;
        double dispersion;

    public:
        Process() {}
        Process(const Process& other) {}
        ~Process() {}
    };
    class Processor
    {
        int speed;
        int switching;

    public:
        Processor() {}
        Processor(const Processor& other) {}
        ~Processor() {}
    };
    class Algorithm
    {
        int type;

    public:
        int Next();
    };
    Processor processor;
    Algorithm algorithm;
    std::vector<Process> loaded;
    int running;
public:
    void Switch(int next)
    {
        running = algorithm.Next();
    }
    void Start() {}
    void Shutdown() {}
};

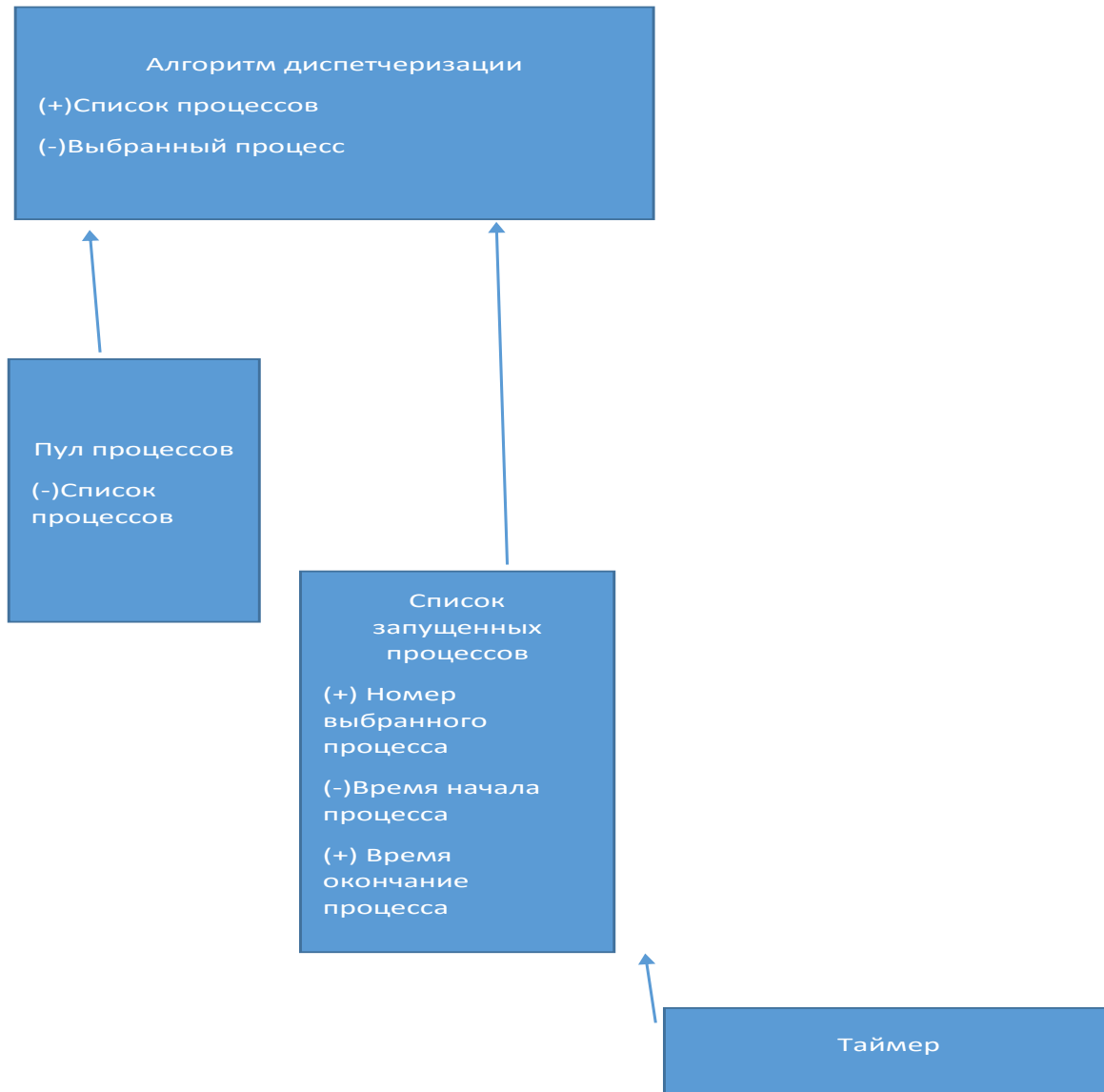
```

1. Не совсем понятно в каком смысле «Набор исходных данных», согласно ТЗ исходными данными являются только частота процессора и время остановки, остальное же динамически генерируется.
2. В чем разница между прямоугольниками и овалами на схеме?
3. В целом хорошо. Желательно уместить всё на схеме, без дополнительных файлов кода.



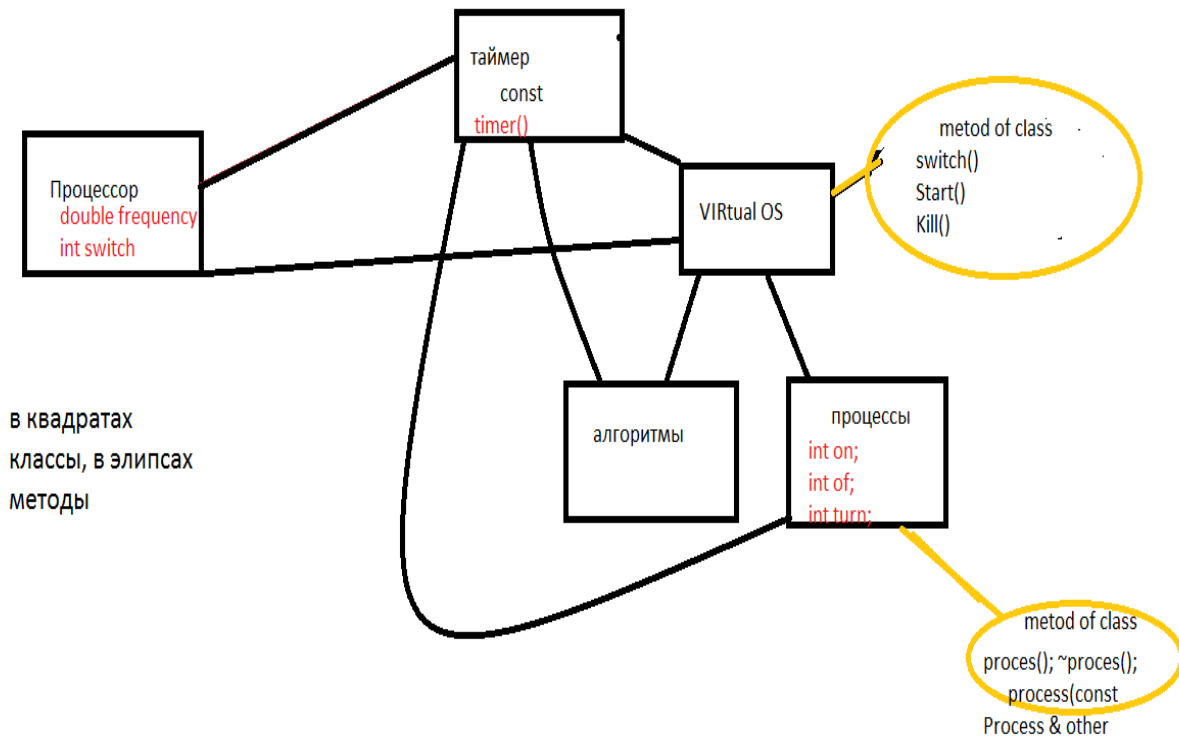
1. Из-за неоднозначности стрелок не понятна их связь
2. В чем отличие минуса от плюса на схеме?
3. Что значит Процесс -> доля времени?
4. Таймер: Время запуска и время работы скорее должны храниться в самом процессе, чтобы избежать путаницы
5. Зачем хранить время работы процесса в счетчике задержки
6. Как процессы будут уходить в блокировку?
7. Нет вычислительных функций: время остановки, S_i , прерываний и т.д
8. Нет функций для генераций

Яковлев Александр



1. Что означает стрелочная связь?
2. Пул процессов и список запущенных процессов, не одно и то же?
3. Нет вычислительных функций: задержки, время остановки, S_i , прерываний и т.д
4. Нет функций для генераций
5. Не описаны способы взаимодействия
6. Что делает таймер?

Гвоздилин Станислав



1. Следует добавить очередь процессов, а не turn у каждого процесса
2. Связь между классами не очевидна
3. Нет вычислительных функций: задержки, время остановки, Si, прерываний и т.д
4. Нет функций для генераций
5. Не описаны способы взаимодействия