

# 测试计划

作者	于世泽
公布日期	2017-5-04
批准人	**
文件名	*****
版本	V0.1
项目经理	李婧
所属团队	测试组
开发员	**
测试员	于世泽、**

### 文件修改记录

序号	修改后版本号	修改日期	修改人	修改原因号/说明	修改内容（包括章节）	审批人

# 目录

1	目的.....	1
1.1	测试目标.....	1
1.2	术语与缩略语.....	1
1.3	参考与引用文档.....	1
2	测试计划.....	1
2.1	测试环境.....	1
2.1.1	软件.....	1
2.1.2	硬件.....	1
2.2	测试资源.....	2
2.3	测试进度.....	2
2.4	通过准则.....	2
3	测试方案.....	3
3.1	测试策略.....	3
3.2	测试范围.....	3
3.3	测试风险分析.....	4
3.4	测试方法.....	4
3.5	测试重点.....	4
3.6	测试准备.....	4
4	测试项目说明.....	4
4.1	系统整体流程图.....	4
4.2	系统使用角色.....	4
4.3	通用的测试约束.....	4
4.4	易用性测试.....	5

## 1 目的

### 1.1 测试目标

本次测试主要是是系统测试中的功能测试，对《HELLO WORLD》中的功能进行测试，验证排课系统中体现的功能是否正确实现。

### 1.2 参考与引用文档

参考资料包括：

- a. 《论坛需求规格说明书.pdf》
- b. 《论坛项目计划书.pdf》
- c. 《论坛功能说明书.pdf》

### 1.3 测试提交文档

在测试阶段结束后，可提交的文档有：

《测试计划》

《测试计划评审文档》

每位测试员提交一份《测试记录》

《测试报告》

等

## 2 测试计划

### 2.1 测试环境

#### 2.1.1 软件

测试环境为干净的环境，其中：

- 操作系统：win7 win 10
- 数据库：mysql

#### 2.1.2 硬件

测试的硬件环境为：

内存：2G，硬盘：40G，处理器：intel2.1GHz

#### 2.1.3 网络

局域网

宽带

## 2.2 测试资源

角色	人员	职责
项目经理	李婧	负责协调总体的进度，检查测试的进度，bug 的数量，督促项目组修改 bug，参与 bug 讨论，明确项目的需求
软件经理	李婧	负责协调开发人员修改 bug，参与 bug 讨论，明确项目的需求
产品经理	李婧	参与 bug 进行讨论
开发人员	梁子昭	负责修改 bug
测试管理	于世泽	负责编写整体的测试计划，反馈测试进度和 bug 情况，协调 bug 修改的进度，软件测试，参与 bug 讨论
测试人员	于世泽岳晓星	根据测试计划，编写测试用例，软件测试，反馈测试进度
.....	.....	.....

## 2.3 测试进度

测试模块	计划开始时间	计划用时	实际开始时间	实际用时	测试人
系统登录	2016-05-4	2 天	2016-12-1	1 天	xxx
信息录入	2016-05-5	3 天			xxx
用户管理	2016-05-9	4 天			xxx
系统设置	2016-05-12	4 天			xxx
用户登录	2016-05-15	4 天			xxx
回归测试时间	开始时间	结束时间	实际开始时间	结束时间	用时

## 2.4 通过准则

- 测试范围内的模块功能都经过验证，基本满足功能描述
- Bug 的解决率：A 类 bug 的解决率为 100%，bug 总体的解决率为 100%

# 3 测试方案

## 3.1 测试策略

- 版本发布策略：
  1. 原则 1：原则上要求项目组 20 天发布一次版本，版本要求在下班前完成发布
  2. 原则 2：对新模块的积累，估计到 5 至 7 天的工作量时，可以要求项目组发布版本
  3. 原则 3：对 bug 解决率的要求，阻塞级别的 bug 全部解决，所有 A 类 bug 解决率到

100%，所有 B 类 bug 的解决率为 80%，如不达到这一标准，可以请项目组解决 bug 后提交版本

4. 原则 4：规定的所有测试内容都已经完成测试，可以请项目组提交 bug

➤ 阶段测试策略：

具体测试分为：

1. 自测报告验证阶段：根据程序员提交的自测报告，验证自测报告的正确性，获得版本提交正确率，如果不符合，不启动测试工作
2. 需求验证阶段：根据测试计划中的需求描述，验证需求是否符合，提交是否符合需求实现类型的 bug，获得需求符合度
3. 流程测试阶段：重点在于验证软件流程符合需求的要求
4. 模块功能测试阶段：重在在于验证软件的各项功能在正确的操作下是否正确
5. 即兴测试阶段：重点在于设计各种的用例，发现软件在使用中的各种错误
6. 回归测试阶段：重点在于验证 bug 修改的正确性，及关联的 bug
7. 压力测试阶段：重点通过使用一些工具，验证软件在大批量数据及用户并发使用的情况下的性能
8. 确认测试阶段：对于团队的某些项目，配合开发人员对软件产品进行确认测试

➤ 测试工具策略

本次测试采用 Bugfree 测试工具跟踪解决 bug。

## 3.2 测试范围

主模块	子模块	功能点	子功能点
校园论坛	登录与退出	系统登录	输入登录名
			输入密码
			记住我
			选择角色
			登录系统
		显示登录首页	
	退出	退出系统	
	发表帖子	修改密码	输入密码
			输入确认密码
			确认信息
			取消修改
		发表文章	文章类型
			文章内容
			浏览人数
浏览量			
精贴推荐	分类		
	执行查询		
	查看查询结果		

主模块	子模块	功能点	子功能点
	任务	查看任务	输入任务名称
			执行查询
			查看查询结果
		上传任务结果	任务完成情况
			选择文件
			批量导入
	取消导入		
	用户管理	查看用户	输入管理员姓名
			执行查询
			查看查询结果
		添加管理员	输入登录名
			输入姓名
			输入密码
			输入确认密码
			保存信息
			取消保存
		修改管理员	修改管理员信息
			保存信息
			取消保存
		删除管理员	选择管理员
			确定删除
取消删除			



### 3.3 测试风险分析

- 项目进度较紧张，在任务提交及时性上存在风险。
- 项目进度较紧张且性能需求并不明确
- 测试期间，个别成员会因休假或其他情况可能导致测试人员的临时调整
- 程序界面设计没有一个标准，造成这方面的测试没有明确的衡量指标

### 3.4 测试方法

本次测试主要采用黑盒测试方法，并对其进行功能测试、易用性测试、界面测试。

### 3.5 测试重点

本次测试的重点为匹配任务，用户之间的任务互动。

### 3.6 测试准备

- 提供的教务角色名为 admin，密码为 admin。
- 所使用数据库为 mysql，并配置相关测试环境。
- 所使用的缺陷管理工具为 bugfree，并配置相关测试环境。

## 4 测试项目说明

### 4.1 系统使用角色

系统角色	说明
管理员	负责后台管理
用户	使用论坛发表、浏览帖子

### 4.2 通用的测试约束

功能	测试点	测试规定
增加/修改	必填项	1. 输入为空，不能增加，提示必填项。 2. 必填项是否有红星号提示。 3. 必填项为空格时，不允许添加。
	正确性	正确输入必填项（其他项为空）进行添加。添加后，检查详细信息页面，输入数据为空的字段不能显示 null。
删除	提示	删除前有提示信息
	特殊值删除	翻页后删除，回到首页

保密信息

显示“\*”

### 4.3 易用性测试

功能	描述	模块	是否通过
登 录 相 关 功 能	有效性原则：		
	1. *按回车键，自动切换至下一个文本框；	系统登录页面	
	2. *登录口令输入后，按回车键或者点击 1 次登录按钮，可进行登录操作；	系统登录页面	
	3. *点击重新登录进入登录界面时，自动定位到登录名的输入框；	系统登录页面	
	4. *用户自己更改密码：默认显示当前登录名；	系统登录页面	
.....	.....	.....	

.....